



Município de Castro Marim Câmara Municipal

PROCEDIMENTO CONCURSAL COMUM PARA CONSTITUIÇÃO DE RELAÇÃO JURÍDICA DE EMPREGO PÚBLICO POR TEMPO INDETERMINADO, NA MODALIDADE DE CONTRATO DE TRABALHO EM FUNÇÕES PÚBLICAS PARA PREENCHIMENTO DE DOIS POSTOS DE TRABALHO NA CARREIRA/CATEGORIA DE ASSISTENTE OPERACIONAL (CANTONEIRO DE LIMPEZA) SERVIÇO DE EDIFÍCIOS, INFRAESTRUTURAS E EQUIPAMENTOS – UOGEO

CONVOCATÓRIA PARA REALIZAÇÃO DO MÉTODO DE SELEÇÃO – ENTREVISTA DE AVALIAÇÃO DE COMPETÊNCIAS

Nos termos do n.º 1 do artigo 6.º da Portaria n.º 233/2022, de 9 de setembro, convocam-se os candidatos aprovados para a realização do Método de Seleção – Entrevista de Avaliação de Competências, que terá lugar **nas instalações nos Armazéns Municipais de Castro Marim, no seguinte dia e horas:**

• Dia 06 de julho de 2026	Horário
André Filipe Bartolomeu Rosa -----	09:00 horas
Andreia Isabel Ribeiro Pais Ferreira Pinto -----	09:40 horas
Ângela Isabel Cavaco da Conceição -----	10:20 horas
Carlos Miguel Gonçalves Pires -----	11:00 horas
João Pedro Pena das Neves -----	11:40 horas
Luís Duarte Pereira Sequeira -----	12:20 horas
Nelson António Rodrigues Bartolomeu -----	14:30 horas
Pedro Miguel do Brito Guerreiro -----	15:10 horas
Vera Mafalda Madeira Ferreira Gandola -----	15:50 horas

Os candidatos deverão ser portadores do cartão de cidadão, ou outro documento de identificação válido, com fotografia, sob pena de não poderem realizar a prova.

A entrevista de avaliação de competências que visa obter informações sobre comportamentos profissionais diretamente relacionados com as competências consideradas essenciais para o exercício da função.



Município de Castro Marim Câmara Municipal

O processo do procedimento concursal, onde constam, designadamente, as deliberações do Júri, pode ser consultado no Serviço de Recursos Humanos da Câmara Municipal de Castro Marim, entre as 09:00 a as 13:00 horas e as 14:00 e as 17:00 horas.

Castro Marim, 18 de junho de 2026

O Presidente do Júri

Abílio Gonçalo Ribeiro do Brito
Chefe de Divisão