



Município de Castro Marim Câmara Municipal

PROCEDIMENTO CONCURSAL COMUM PARA CONSTITUIÇÃO DE RELAÇÃO JURÍDICA DE EMPREGO PÚBLICO
POR TEMPO INDETERMINADO, NA MODALIDADE DE CONTRATO DE TRABALHO EM FUNÇÕES PÚBLICAS PARA
PREENCHIMENTO DE UM POSTO DE TRABALHO NA CARREIRA/CATEGORIA DE TÉCNICO SUPERIOR –
SERVIÇO DE DESENVOLVIMENTO ECONÓMICO (UOGAF)

CONVOCATÓRIA PARA A REALIZAÇÃO DO MÉTODO DE SELEÇÃO – PROVA DE CONHECIMENTOS

Nos termos do n.º 1 do artigo 6.º da Portaria n.º 233/2022, de 9 de setembro, convocam-se os candidatos admitidos para a realização do Método de Seleção – Prova de Conhecimentos, que terá lugar **nas instalações do Edifício Municipal de Castro Marim, no seguinte dia e horas:**

- **Dia 30 de agosto de 2024**
 - ❖ **Com início às 09:30 horas:**
 - Ana Raquel Matos Ferraz
 - Bruno Miguel Cardeira Afonso
 - ❖ **Com início às 11:00 horas:**
 - Carla Brito Felisberto
 - Elizabeth Catherine Mira dos Santos
 - ❖ **Com início às 12:00 horas:**
 - Gina Maria Rodrigues Belião
 - ❖ **Com início às 14:30 horas:**
 - Lara Cristina Salvador Barbosa Fernandes
 - Maria da Luz Emiliano Medeiros
 - ❖ **Com início às 16:00 horas:**
 - Sónia Gonçalves Bartolomeu Guerreiro
 - Tiago Filipe Gonçalves Martins

Os candidatos deverão ser portadores do cartão de cidadão, ou outro documento de identificação válido, com fotografia, sob pena de não poderem realizar a prova.

A prova de conhecimentos, que visa avaliar os conhecimentos académicos e ou profissionais e a capacidade para aplicar os mesmos a situações concretas no exercício de determinada função, bem como avaliar o adequado conhecimento e utilização da língua portuguesa.

O processo do procedimento concursal, onde constam, designadamente, as deliberações do Júri, pode ser consultado no Serviço de Recursos Humanos da Câmara Municipal de Castro Marim, entre as 09:00 a as 13:00 horas e as 14:00 e as 17:00 horas.



Município de Castro Marim Câmara Municipal

Castro Marim, 12 de agosto de 2024

O Presidente do Júri

Paulo Sérgio Mestre Simão
Chefe de Divisão